

DOMENICA 22 MARZO

POMERIGGIO LUDICO:

BANG!

”Quando l’uomo col fucile incontra l’uomo con la pistola, l’uomo con la pistola è un uomo morto...”

Regolamento per il torneo:

Si segue il regolamento presente all’interno della scatola del gioco; nel caso in cui le regole citate in questo promemoria entrino in conflitto con le regole del gioco, le prime hanno sempre la precedenza.

Gli accorgimenti per la buona riuscita del torneo dovranno essere i seguenti:

- Si utilizzerà la versione base di Bang!, senza alcuna espansione.
- Preferire i tavoli da 5 persone (sceriffo, rinnegato, 1 vice-sceriffo e 2 fuorilegge); nel caso in cui si verificano problemi nella creazione di tavoli da 5 persone, valutare se aumentare il numero di persone ad ogni tavolo, a seconda dell’esperienza dei giocatori iscritti al torneo.
- Personaggi: ogni partita si distribuiscono 3 personaggi per ogni giocatore, se tutti i tavoli sono da 4 o 5 giocatori; altrimenti si distribuiscono 2 personaggi per ogni giocatore, quindi il giocatore sceglie con quale personaggio giocare. Ogni giocatore può giocare un personaggio **solo una volta durante il torneo**: se gli capita durante la distribuzione dei personaggi lo stesso personaggio usato in precedenza è obbligato a scegliere l’altro, o uno degli altri due (a seconda che si abbiano 2 o 3 personaggi tra cui scegliere).
- Punteggi: come in tabella, inoltre per ogni vita che si conserva si guadagnano 100\$.

Tabella punteggi

Esito del turno ► Ruolo giocato ▼	Vince la legge	Vincono i fuorilegge	Vince il rinnegato
Sceriffo	1500\$ x n° di fuorilegge	-	100\$ x n° di giocatori
Vice sceriffo	1100\$ x n° di fuorilegge ¹ 700\$ x n° di fuorilegge ²	-	-
Fuorilegge	-	1000\$ x n° di fuorilegge ¹ 700\$ x n° di fuorilegge ²	-
Rinnegato	400\$ x n° di giocatori ³	100\$ x n° di giocatori ¹	1300\$ x n° di giocatori

1 = questa ricompensa è pagata solo se il giocatore è rimasto in gioco.

2 = questa ricompensa è pagata se il giocatore è stato eliminato.

3 = questa ricompensa è pagata solo se il rinnegato è giunto al duello finale con lo Sceriffo.

(La tabella è ripresa dal regolamento ufficiale che è stato utilizzato negli anni passati per lo svolgimento di tornei sanzionati.)

- Notare che l'arbitro/gli arbitri hanno l'**obbligo** di tenere segreti i punteggi dei giocatori fino alla fine del torneo.
- Turni e ruoli: gli incroci tra tavoli diversi, il sistema di turnazione e l'assegnazione dello sceriffo verranno decisi in base al numero di giocatori iscritti al torneo. Nel limite delle possibilità consentite dal numero, si cercherà di far giocare almeno una volta lo sceriffo a tutti i partecipanti.
- Durata e numero delle partite: la durata sarà al massimo di 30 minuti a partita, mentre il numero di partite sarà minimo 4 per tutti i giocatori.
- Fine partita: dopo 25 minuti o dopo la seconda volta che il mazzo viene rimescolato entra in funzione "*Mezzogiorno di fuoco*": ad ogni turno – a partire dallo Sceriffo – ogni giocatore all'inizio del suo turno perde un punto vita; solo dopo che il giocatore si sia attribuito il danno, può svolgere – se ancora vivo– il suo turno regolarmente. Il punto vita perso in questo modo è recuperabile con una carta BIRRA, se posseduta.
- Fine torneo: la vittoria va a chi ha ottenuto il maggior numero di \$ durante le partite giocate.

PER MOTIVI ORGANIZZATIVI IL TEAM ALTERAEGO SI RISERVA DI CAMBIARE LE REGOLE QUI ELENCAE ANCHE IL GIORNO STESSO DEL TORNEO, IN TAL CASO VE NE VERRÀ DATA COMUNICAZIONE IL GIORNO STESSO.